

## **Programova dokumentacia :**

- v tomto dokumente sa pokusim rozobrat metody ktore som pri programovani pouzil, problemy, na ktore som narazil, nejake procedurky, navrh tried (ak by nejake boli) etc.
- v skratke rozoberiem projekt z programoveho hladiska, aby bolo jasne, co k comu odkial a preco. (teda, ak si to este pamatam ☺)

unit2 - files added to gallery, unit, kde su zobrazene vsetky subory aktualne pridane do galerie

unit3 - zobrazenie priebehu tvorby galerie na gauge1

pngimage - podporuje pracu s png

## **Design :**

### **Unit1:**

- v programe je jedno menu (s nejakymi jasnymi polozkami )
- **tabbed notebook**, obsahujuci 3 zalozky (browse, generete, edit) : teraz sa na ne blizsie pozrieme :

### **Browse :**

- shelllistview, shelltreeview (komponenty na prechadzanie adresarovej struktury), su dorobene knofliky na mazanie, premenovanie, pridanie vybraného suboru(suborov) do galerie (unit2), zmenu pohladu, refresh, vytvorenie noveho foldru, 'o jeden folder hore'.

Image - tu sa zobrazuju obrázky, vybrane v shelllistview. Da sa menit velkost. Zachovava pomer stran.

### **Edit :**

- kopa zrejmych buttonov, v nejakych taboch, ci ako sa to vola
- checkboxy na word wrap a zobrazovanie cisiel riadkov
- editbox na velkost pisma.
- memo a richedit vedla seba, v memo sa zobrazuju cisla riadkov, richedit je priamo na text html-ka, vysledneho suboru galerie.

### **Generate :**

- moznosti nadstavenia vyslednej galerie,
- cesty, velkosti, vsetko mozne, a potom jeden knofel, pred ktoreho pouzitim sa treba modlit ☺, kedze spusta jednu zasadnu proceduru a to Create1 ! ☺

### **Unit2 :**

Toto je jeden listbox, dole status bar, jeden label

### **Unit3 :**

- gauge1 zobrazujuci priebeh generovania
- cancel button
- a jeden label, ktory zobrazuje spracovavany subor.

## Kod :

### Unit1 :

Niektore globalne premenne :

podp: set of (jpg,bmp,png)	Podporovane typy obrazkov v programe
creating:boolean	Bool vraviaci, ci je prave galeria vytvarana (pre unit3)
path : string	Cesta prave otvoreneho obrazku (pre 'save as')
image1: Timage	Hlavny obrazok v 'Browse'

uses Unit2, Unit3, pngimage; - uses hlavneho unitu.

Nejake zaujimave procedury :

procedure loadtemp();  
- iniciuje richedit v 'edit'-e, kde nahodi zakladny text.

procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);  
- iniciuje vsetky potrebne premenne.

function pomer(x1,x2,y1,y2:integer):real;  
- spocita pomer v akom je obrazok ...

procedure draw\_pic(cesta,p:string);  
- vykresli do image1 obrazok, ktory je na 'ceste'  
- 'p' je jeho pripona

procedure preview\_pic(cesta,p:string);  
- toto je vlaste draw\_pic, len obalene este nejakymi podmienkami, volane cez shelllistview

function file\_type(cesta: string):string;  
- nepotrebuje komentar

function right\_file\_type(a:string):boolean;  
- boolean je vysledkom toho, ci program vie spracovat subor s danym nazvom ('a')

procedure open\_pic;  
- otvara obrazok do image1 v 'browse'

procedure save\_pic;  
- uklada otvoreny obrazok z image1 v 'browse'

procedure zmena;  
- procedura, ktora spravuje vsetky problemy ohladne zmeny velkosti formy, zmeny velkosti obrazku, a zmeny samotneho obrazku, prepocitavaju sa tu velkosti, pomery ... etc.

procedure TForm1.ShellListView1Change(Sender: TObject; Item: TListItem;

- podľa označeného typu suboru sa disabluju niektoré buttony aby nemohol byť do galérie pridaný zlý subor napríklad.

```
function count_useful_added():integer;  
- spočíta počet pridanych pouzitelnych suborov
```

```
Procedure CopyFiles(From , Dest:String);  
- kopiruje subory
```

```
function resizeImage(sInImage, sOutImage: string; iwidth, iheight: integer): boolean;  
- meni velkosti suborov, prevzorkuvava
```

```
procedure create_dir_struct(path:string);  
- vytvori adresi strukturu pre vyslednu galeriu
```

```
procedure create_thumbnail(path:string;i,x,y:integer);  
- vytvori thumbnaily, s rozmermi x,y. 'i' je cislo v nazve a path je zdrojova cesta
```

```
procedure create1();  
- take velke zvieratko, co nakopiruje, prevzorkuje, vytvori html, proste vsetko do kopy na  
button 'generate' spustene.
```

```
procedure riadky();  
- upravuje cislovanie v 'edit' vedla richeditu, v tom meme.
```

```
procedure TForm1.OPrograme1Click(Sender: TObject);  
- otvara dalsi formular, 'About'
```

## **Unit2 :**

Premenne globalne : (nazvy vravia za vsetko)

```
count_added : integer;  
total_size_added : real;
```

procedurky :

```
function folder_size(RootDirectory: string):real;  
- vracia velkost adresara v kB (tusim)
```

```
function file_size(path:string):integer;  
- vracia velkost suboru
```

```
procedure count_all_added();  
- spočíta velkost vsetkych pridanych suborov
```

## **Unit3 :**

velmi jednoduchy, viacmenej implementovany iba Cancel button.